

## A9 Arbeitsblatt „Folge“

Merke:

Eine **Folge** (oder Sequenz) ist die einfachste algorithmische Grundstruktur. Sie besteht aus einer Abfolge von einer oder mehreren Anweisungen, die in der gegebenen Reihenfolge nacheinander ausgeführt werden.



Beispiel 1



Beispiel 2

### Aufgabe 1:

Der Kater soll, nachdem die grüne Fahne gedrückt wurde, ein rotes gleichseitiges Dreieck zeichnen.

Entwerfe zu diesem Problem einen passenden Algorithmus und zeichne ein Struktogramm.

### Aufgabe 2:

Der Kater soll, nachdem die grüne Fahne gedrückt wurde, ein blaues regelmäßiges Fünfeck zeichnen.

### Aufgabe 3:

Lass von dem Kater das Haus vom Nikolaus zeichnen. Verwende dazu verschiedene Farben und Stiftstärken.

### Aufgabe 4:

Nachdem ein beliebiger Startknopf gedrückt wurde, soll der Kater die folgenden Noten (CDEFGGAAAAGAAAAG) auf dem Klavier spielen.

Um Welches Musikstück handelt es sich?

### Aufgabe 5:

Mit dem folgenden Algorithmus (s. Abb.) zeichnet Kater einen Gegenstand.

Um welchen Gegenstand handelt es sich?  
Und wie sieht er aus?

Skizze:



## A10 Erwartungsbild Arbeitsblatt „Folge“

### Aufgabe 1:



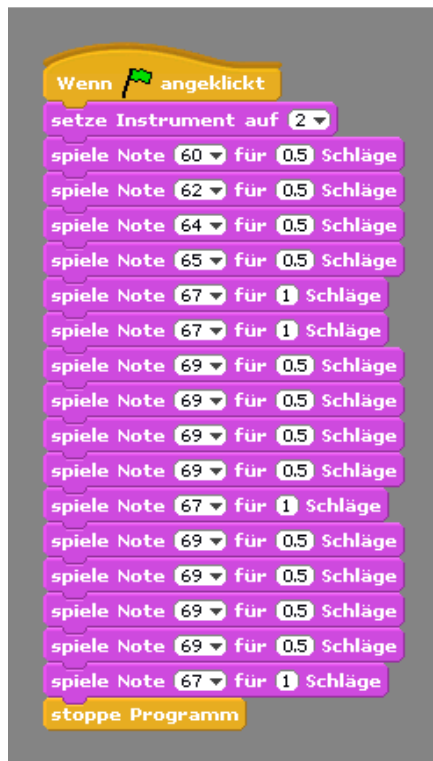
### Aufgabe 2:



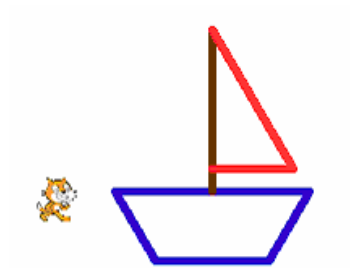
### Aufgabe 3:



#### Aufgabe 4:



#### Aufgabe 5:



Lösung: „Alle meine Entchen“

	Mod. & Impl.	Begr. & Bew.	Str. & Vern.	Komm. & Koop.	Darst. & Interpr.
<b>Inf. &amp; Dat.</b>					
<b>Algorithmen</b>	X	X		X	X
<b>Spr. &amp; Autom.</b>					
<b>Inf.-systeme</b>					
<b>Inf., M. &amp; Ges.</b>					