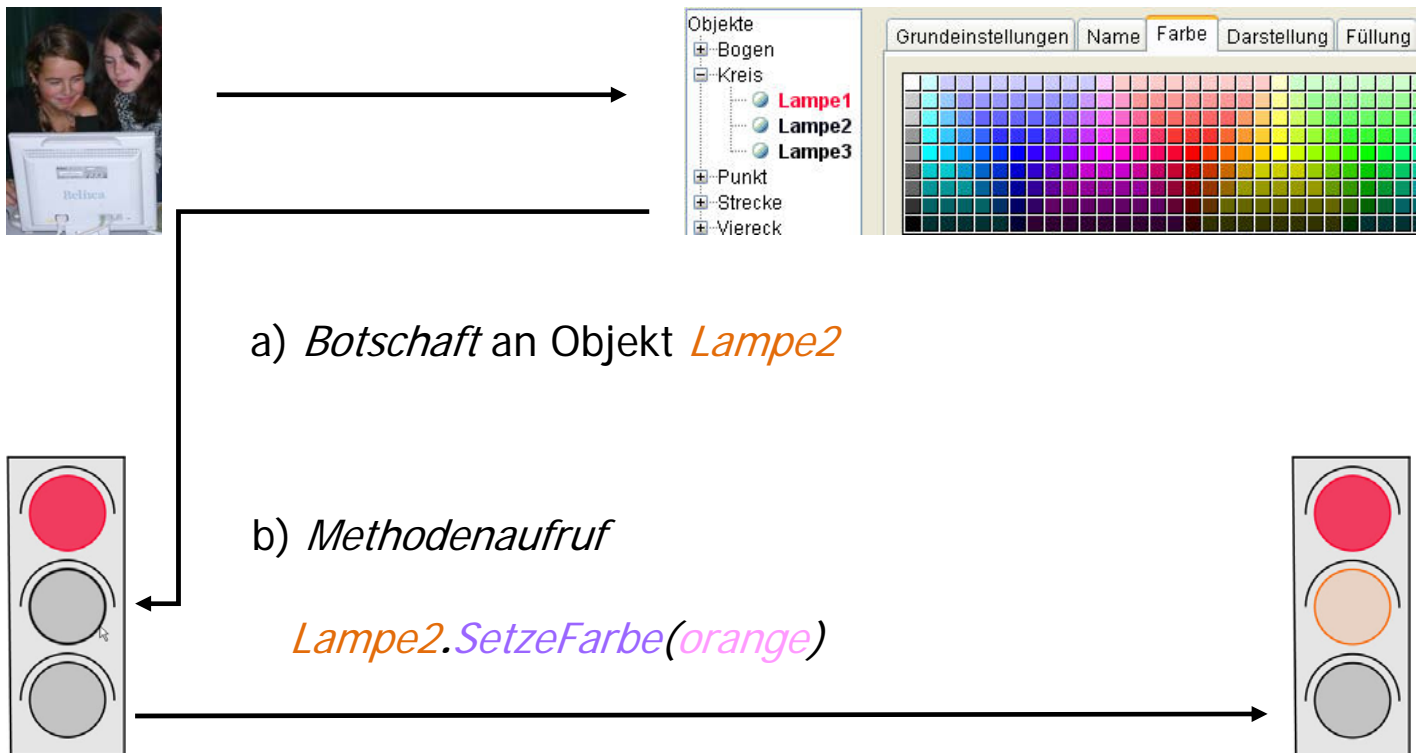


## 2.3 Objekte verändern mit Methoden

- Objekte können *Methoden* ausführen.
- Man sagt, eine Methode wird *aufgerufen*.
- Die Methoden der Objekte werden durch eine *Botschaft* (z.B.

*Mausklick, Menüaufruf*) aufgerufen.

Beispiel:



## Kurzschreibweise für den Aufruf einer Methode eines Objektes

*Objektname.Methodenname (Wert)*

Merke:

- Bei der Kurzschreibweise von *Methoden* tritt immer ein *Klammerpaar „()“* auf.
- Bei der Kurzschreibweise von *Attributwertangaben* tritt immer ein *Gleichheitszeichen „=“* auf.